SSU: Prikaz grada

# Rezime

U ovom scenariju upotrebe se opisuje akumulacija resursa u gradu, kao i prikaz stanja grada. Tipovi resursa su zlato, drvo, kamen, populacija i kavijar. Populacija se ne sakuplja direktno nego je funkcija trenutnog stanja Town Hall-a (centralne zgrade uprave). Kavijar je specijalni resurs koji se sakuplja van grada i neće biti pokriven ovim SSU-om.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Kada igrač klikne na svoj grad, otvoriće se tekstualni ili grafički prikaz trenutnog stanja tog grada, uključujući trenutnu populaciju, raspodelu populacije po zanimanju, stanje garnizona vojske (samo za vlasnika grada), dostupne resurse i spisak svih gradjevina i slobodnih slotova za gradjevine. Na osnovu trenutnog stanja grada, odredjuje se količina svakog novog resursa koji se dodaje u zalihe.

## Tok

#### A: Provera stanja grada

1. Bilo koji igrač otvara prikaz svog grada.
2. Šalje se serveru zahtev za podacima o garnizonu, populaciji itd
3. Prima se odgovor od servera.
4. Ažurira se prikaz.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se igrač prvo uloguje i unese svoje kredencijale. Potom je potrebno da otvori prikaz iliti mapu svog grada, koji sadrži prikaz stanja grada.

## Posledice

Provera stanja grada usledjuje ažuriranjem resursa, podatak koji se čuva u bazi.

## Posebni zahtevi

Bitno je osigurati konzistentnost stanja grada usled višestrukih provera od strane više igrača.

## Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 8.3.2020. | 1.0 | Petar Radičević | Prva verzija. |
| 2.4.2020. | 1.1 | Petar Radičević | Ispravke nakon zajedničkog sastanka |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |